

DAHUA LM30-E330CA 30"



Cena celkem:	5 620 Kč (bez DPH: 4 644 Kč)
Běžná cena:	6 182 Kč
Ušetříte:	562 Kč
Kód zboží:	MONDAH1035
Part No.:	LM30-E330CA
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

Popis

Dahua LM30-E330CA - sledujte herní světy skrze prohnutou obrazovku

Prohnutý herní monitor Dahua LM30-E330CA, který vám zprostředkuje pohlcující multimediální zážitky. Vypravte se do vesmíru, na závodní okruh nebo bitevní pole skrze **velký 30" displej s UWHD rozlišením**, které vykresluje obraz ostře a detailně. **Zakřivený design R1500** podporuje optimální zorné pole, které je příjemnější pro vaše oči a jednoduše vás vtáhne do centra dění. **Monitor Dahua LM30-E330CA** to během gamingu dokáže pořádně rozjet.

GAMING MONITOR
DAHUA E330C SERIES MONITOR
ENTER IMMERSIVE GAMING WORLD
DHI-LM30-E330CA

Ultra wide screen | 2560 x 1080 | R1500 Wonderful Curvature | 200Hz refresh rate | 1ms response time | Adaptive-Sync Technology

Disponuje **rychlou obnovovací frekvencí 200 Hz** a **technologíí Adaptive-Sync**, díky čemuž podporuje hladké vykreslování a eliminuje nepříjemné sekání a trhání obrazu. **VA panel se širokými pozorovacími úhly** zobrazí obsah bez zkreslení i při pohledu ze stran. Díky **120% pokrytí sRGB barevné palety** si vychutnáte bohaté a živé barvy po celou dobu sledování.



Dahua LM30-E330CA

Herní **prohnutý** LED monitor s úhlopříčkou **30"** nabízející rozlišení **2560 × 1080** obrazových bodů s poměrem stran 21 : 9. Disponuje kontrastním poměrem **3000 : 1**, jasem **250 cd/m²** a dobou odezvy **1 ms**. Díky obnovovací frekvenci **200 Hz** a technologii **Adaptive-Sync** vám při hraní neunikne jediný detail. Mezi přednosti dále patří **120 % pokrytí sRGB barevné palety**. Monitor je vhodný i pro instalaci na stěnu díky standardu **VESA 75 × 75 mm**.

Součástí balení je DisplayPort kabel.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Typ panelu: VA

Úhlopříčka: 30"

Poměr stran: 21 : 9

Rozlišení: 2560 × 1080 px

Kontrastní poměr: 3000 : 1

Doba odezvy: 1 ms

Rozhraní: 2× HDMI, 2× DisplayPort, 1× audio výstup

Barva: černá